

Jugendmusikschule Hombrechtikon JMSH

Musik ist Kultur

Musik ist Kultur und gehört zum Menschen. Musik trägt nachhaltig zur Entwicklung und zur Sozialkompetenz der Kinder und Jugendlichen bei.

Musik ist Bildung

Die Musik ist Teil einer umfassenden Bildung. Die Musikschule nimmt den Bildungsauftrag wahr.

Die Musikschule fördert und fordert

Professioneller Unterricht fördert und fordert Schülerinnen und Schüler und hilft ihnen, ihr musikalisches Können, ihre Kreativität und Ausdrucksfähigkeit zu entwickeln. Durch respektvollen Umgang miteinander schaffen wir eine Atmosphäre des Vertrauens, der Toleranz und der gegenseitigen Wertschätzung.

Die Musikschule bewegt

Die Musikschule ist ein wesentlicher Bestandteil des kulturellen Lebens der Gemeinde Hombrechtikon. Sie weckt die Freude an der Musik. Sie erweitert ihre Kompetenz stetig und ist aufgeschlossen für Neues.

Die Musikschule lehrt das Zusammenspiel

Ein wichtiges Ziel des Musikunterrichts ist das gemeinsame Musizieren. Dabei lernen die Schülerinnen und Schüler aufeinander zu hören, sich ein- und unterzuordnen. Das gemeinsam Erlebte ist motivierend; es bereichert und fördert das Verständnis untereinander.

Die Jugendmusikschule Hombrechtikon JMSH

Sie nimmt einen Bildungsauftrag wahr. Musik ist Bestandteil einer ganzheitlichen Bildung und fördert die Entwicklung der Feinmotorik, unterstützt das rationale Denken sowie die Intelligenz und formt die Persönlichkeit umfassend. Die Jugendmusikschule ist bestrebt, den Kindern und Jugendlichen in Hombrechtikon einen professionellen, qualitativ hochstehenden und doch möglichst preisgünstigen Musikunterricht anzubieten.

Der Verein jmsh k&f verbindet und ermöglicht

Der jmsh-k&f-Verein (Kultur und Förderung) belebt das kulturelle Leben durch die Organisation und Durchführung von Anlässen in Zusammenarbeit mit der Schule. Zudem unterstützt er Kinder und Jugendliche aus Familien mit finanziellem Engpass – etwa für Instrumenten-Mieten oder bei Lagern – und erleichtert so ihre aktive Teilnahme am Musikleben.
