

Spiele programmieren mit Godot - 4. - 9. Klasse

19. Oktober 2026 - 29. Januar 2027

Kurs vom 19. Oktober 2026 bis 29. Januar 2027

Donnerstag von 16.30 - 17.30 Uhr

Kursleitung: Benjamin Mahr

Wolltest du schon immer verstehen, wie dein Handy, deine Spielkonsole oder dein Computer eigentlich funktionieren? Ein eigenes Spiel zu etwerfen und zu programmieren ist ein spannender und unterhaltsamer Einstieg in die Welt der Softwareentwicklung. Ganz nebenbei lernst du, wie Technik, die unser modernes Leben so stark prägt, wirklich funktioniert.

Gemeinsam programmieren wir ein kleines Jump-'n'-Run-Spiel, je nach Anzahl der Kinder auch in kleinen Gruppen.

Vielleicht denkst du, dass Computer und besonders das Programmieren nichts für dich sind, doch bei der Spieleentwicklung sind auch kreative Fähigkeiten gefragt, zum Beispiel Zeichnen, Malen und Gestalten oder musikalisches Geschick. All das setzen wir gemeinsam mit der kostenlosen Spiele-Entwicklungsumgebung Godot um.

Voraussetzungen

Eigener Laptop muss mitgebracht werden

Zielgruppe

Schülerinnen und Schüler der 4. - 9. Klasse

Veranstaltungsort

Schulhaus Neues Dörfli - Zimmer Nr. 4

Feldbachstrasse 13

8634 Hombrechtikon

[Lageplan](#)

Anmeldeformular

Dieser Kurs ist bereits ausgebucht.

Sie können sich aber trotzdem anmelden und damit auf die Warteliste setzen lassen. Im Falle von verfügbaren Plätzen, könnten Sie so nachgenommen werden. Momentan sind 3 Personen auf der Warteliste.

[Anmelden](#)

[iCalendar](#)